



Der originale Desktop-Filament-Extruder E1.6 von ARTME 3D ist ein Open-Source-Projekt, das unter einer CC BY-SA-Lizenz verwendet wird:

Sie dürfen:

- Alle Inhalte nutzen, verändern und weitergeben.

Unter der folgenden Bedingung:

- Nennen Sie meinen Namen: David Thönnies von ARTME 3D
- Verlinke mein Projekt: www.artme-3d.de
- Geben Sie an, was geändert wurde
- Veröffentlichen Sie unter der gleichen Lizenz

Weitere Details finden Sie unter <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

Die Entwicklung und Dokumentation eines solchen Projektes erforderte hunderte von Arbeitsstunden in 3 Jahren, sowie hohe Investitionen in Materialien und Maschinen. Wenn Sie mich bei der Entwicklung weiterer Projekte unterstützen möchten, freue ich mich über eine kleine Spende via Paypal an paypal@artme.de.